



Perfekte Oberflächen. Weltweit.
Perfekte Oberflächen. Weltweit.

OTEC

Nowość techniczna
Luty 2011

Technologie doskonałej powierzchni

SF – nowa maszyna do szybszego wygładzania, polerowania i zaokrąglania krawędzi skrawających

Nowa maszyna SF (Stream Finishing) firmy OTEC przedstawia znaczącą innowację technologiczną w zakresie obróbki wykańczającej mocowanych wyrobów. W porównaniu z poprzednią technologią opartą na polerkach planetarnych DF-Tools, czasy obróbki mogą zostać znacznie skrócone.

Zasada działania:

Wymienny pojemnik (do obróbki na mokro lub na sucho) obraca się wokół własnej osi.



Maszyna SF z 3 uchwytami wyrobów; pojemnik jest zamocowany na wózku co ułatwia wymianę wsadu.

Wyroby (do 5 szt.) zamocowane w uchwytach kłowych zanurzone są pod kątem w odpowiednim wsadzie przez podnośnik elektromechaniczny. Obróbka każdego wyrobu sterowana jest indywidualnie. Aby ułatwić załadunek i rozładunek, każdy z uchwytów przesuwany jest do pozycji załadunkowej nie przerywając obróbki pozostałych wyrobów. Umożliwia to łatwą automatyzację rozładunku i załadunku wyrobów podczas procesu. Wsady używane do obróbki w maszynie SF są takie same jak w DF.



Zastosowanie: Polerowanie długich wiertel węglkowych

Zalety nowej technologii:

- Laminarny przepływ wsadu eliminuje zawirowania utrudniające obróbkę wyrobów.
- Krótsze czasy obróbki np. polerowanie narzędzi węglkowych 5-10 min.; zaokrąglanie krawędzi w 1-2 min.; polerowane głowic mocujących - około 2 min.
- Uchwyt trój kłowy umożliwia mocowanie narzędzi w szerokim zakresie średnic.
- Selekttywne sterowanie obrotem narzędzia umożliwia dokładne określenie celu obróbki np. Polerowanie rowków wiórowych lub zaokrąglanie krawędzi skrawających.
- Możliwa łatwa automatyzacja procesu.

Zakres zastosowań:

- Zaokrąglanie krawędzi skrawających.
- Polerowanie wyrobów i narzędzi wszelkiego typu do lustrzanej powierzchni.
- Wygładzanie i polerowanie detali precyzyjnych wykonanych z metalu, węgla, szkła oraz materiałów ceramicznych.
- Polerowanie przegubów kulowych.